

Laurent Bartkowski
61 Rue Borie
33000 Bordeaux
Tel : 06 68 61 06 66
alt3 (AT) monkeysgrotto (DOT) net
<http://blog.monkeysgrotto.net/>

Né le 11 Avril 1976
Nationalité Française
Permis B

Ingénieur en conception et développement informatique

Parcours professionnel

Novembre 2005 – Aujourd’hui	Apside (Bordeaux) : principalement en mission pour i2S et Thalès. <ul style="list-style-type: none">• Objective Goal (i2S, .net 1.1, c++) : Multiplexage de 8 flux vidéos, extraction de ballon dans les flux résultants, positionnement du ballon dans l’espace, calibration des caméras. Conception, développement.• DiagRhes (i2S, .net 1.1, mfc, c++, sockets) : récupération par réseau d’une prise d’image d’échantillons sanguins et analyse des rhésus. Conception, développement.• Proditec (i2S, mfc, c++, sockets): analyse d’éventuels défauts dans des pièces de monnaie. 2 serveurs envoient des images prises par des caméras à un client qui juge de la validité des pièces. Conception, développement.• Evolutions diverses de Flawscan (i2S, mfc, c++) : outils d’analyse de défauts dans des produits sous formes de flux (films plastiques, plaques de verre). Développement.• Pdf4Books (i2S, .net 2.0, c#) : Conversion en batchs de fichiers images issus de scanner et conversion en PDF. Conception modulaire à base de plug-ins. Chef de projet, conception.• Cockpit designer (Thalès Avionics, java, Eclipse EMF/GMF) : évolutions du soff. Développement.
Décembre 2000 – Août 2005	Kirobo (Marcq-en-Baroeul) : bureau d’étude en distribution automatique. <ul style="list-style-type: none">• Chef de projet Disc’Up (Distributeur de CD Audios, avec écoute d’extraits MP3, interface à base de dalle tactile et Macromedia Flash. Développé sous UML, avec C++).• Chef de projet Kicarte (Distributeur de cartes format ISO CB. Plateforme propriétaire à base de processeurs Xilinx. Langage C). Développement d’un client Kicarte (GPRS et Ethernet) pour les serveurs Ingevoucher de recharges de téléphones dématérialisées.• Chef de projet MP3’Up (Automate de chargement de mp3 sur clefs usb). Relations fournisseurs de solutions informatiques.

Compétences techniques

Langages	C# , C, C++, Java, Ada, assembleur x86, UML.
Systèmes	GNU/Linux (développement, administration et gestion), Unix (connaissances de base), Famille Windows (développement, administration, gestion).
IA	Systèmes Experts, Réseaux de neurones, connaissances de base.
Frameworks	Eclipse EMF, GMF, Corba, OpenGL, DirectX, .net 2.0.
Gestion de configuration	Clearcase, CVS, SVN, Mercurial.
Développement	gcc, Makefile, Rose, StarUML, Visual studio 6, VS2003, VS2005, vi, emacs..., Visual Studio Embedded.
Divers	LATEX, XML, Mathématiques appliquées à la 3D, caméra IRIS, Matrox MIL.

Cursus Scolaire

1999 – 2000	DESS Intelligence Artificielle et Génie Logiciel (Université de Lille 1). Stage : création d'entreprise.
1996 - 1999	1999 IUP Génie Mathématiques et Informatique (Université de Lille 1).
1994 - 1996	DEUG Mathématiques et Informatique Appliquées (Université de Lille 1).
1994	Baccalauréat E (mention Assez Bien).

Réalisations personnelles (disponibles sur <http://blog.monkeysgrotto.net/>)

- Moteurs de rendus 3D Temps réelle.
- Particules (Linux, Windows, OpenGL, C).
- Rendu de fichiers 3D Studio Max (Windows, Linux, OpenGL, DirectX, C++),
- Metaballs (Windows, Linux, OpenGL, C++).
- Conversion ASE vers format propriétaire XML et rendu (directX, C#).

Divers

- Langues : Bon niveau en Anglais, notions d'Allemand.
- Loisirs : Programmation, cinéma, guitare, cuisine.